



Guide de l'arbitre

Informations essentielles pour les arbitres de soccer en 2025

Points à aborder

- Accueil et présentation
- Structure de l'arbitrage et contacts
- Le cheminement des arbitres
- Formation et développement
- Mécaniques d'assignations
- Compensations
- Responsabilités de l'arbitre
- Formation SPORDLE PLAY



Les arbitres – une communauté



- Nos valeurs:

- L'intégrité
- Le respect
- L'esprit d'équipe
 - Entre nous, on se doit de former une équipe
 - Dans la grande équipe du Venturi, de paire avec les coachs et les joueurs du Venturi, nous faisons partie intégrante du développement des jeunes

- Notre mission:

- Que tous les joueurs évoluent dans un environnement sécuritaire en tout respect des lois du jeu et des règlements.

- On se présente :

- Prénom, nom
- Tu arbitres depuis combien d'années?



Structure de l'arbitrage au Club de Soccer Venturi



Toute une équipe pour vous accompagner

Structure arbitrage



Qui fait quoi?



- Directeur sportif et du développement du Club
- Responsable du développement de l'arbitrage



- Assignateur et responsables des arbitres: S'assure qu'il y a des arbitres assignés à tous les matchs
- **C'est votre contact principal.** Vous devez lui fournir vos disponibilités et vos contraintes.
- **Contact : # à venir**



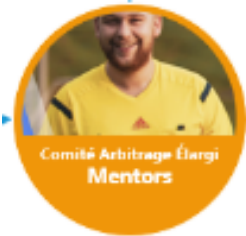
- Responsable du comité d'arbitrage
- S'assure du développement des mentors et des arbitres
- Représentant du Club aux instances (ARS et Soccer Québec)



- Arbitre conseil
- Membre du comité d'arbitrage
- Mentor - Développement des arbitres



- Membre du conseil d'administration
- Membre du comité d'arbitrage



- Arbitres d'expériences
- Viennent vous donner des conseils sur les terrains
- Références si questions lois du jeu
- Emmanuel Bouchard, Dany Larouche, Alyson Vézina, Thomas Blackburn-Boily, Charles Lantin, Faouz-Dine Océni, Zachary Bouchard, Scott Saintil, etc



- Directeur arbitrage régional
- S'assure du développement des arbitres dans l'ensemble de la région
- Arbitre Provincial, Formateur et Évaluateur
- Lien avec Soccer Québec

Informations de contact

Assignations et urgences:

SPORDLE PLAY

de cellulaire de l'assignateur (urgence) : À VENIR

Référence, documentation, règlements:

Site web

www.soccersaguenay.com

Annonces, Convocations, Informations:

Groupe Facebook



Pour rejoindre le groupe, cherchez « Arbitres – Club de soccer le Venturi de Saguenay » et demandez à adhérer.

Email

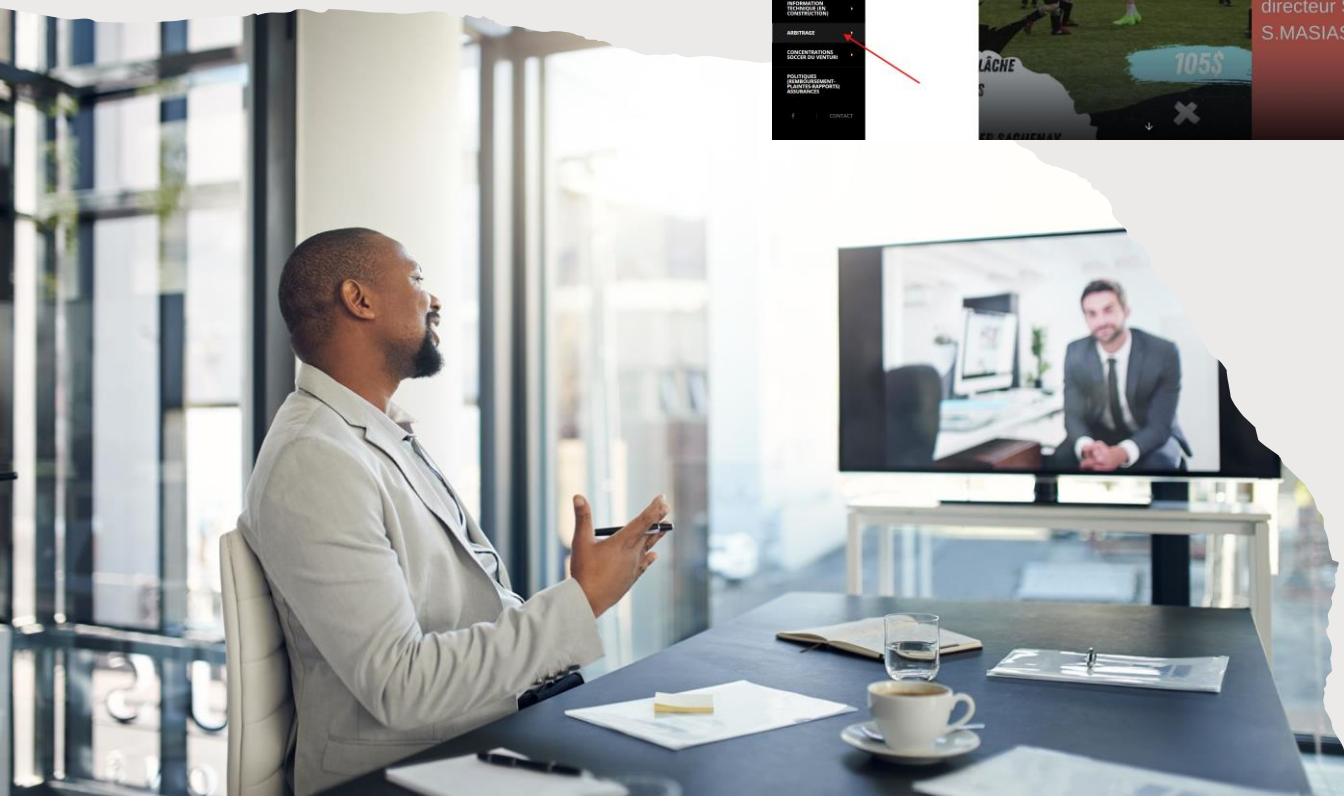
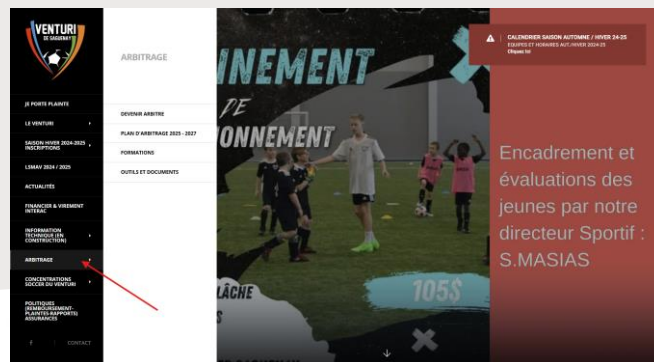


Pour des questions ou des préoccupations, contactez-nous par email à arbitre@soccersaguenay.com.




Bientôt

Nous regardons pour mettre en place un outil de communication des arbitres dans l'application SPOND. Restez aux aguets des prochaines communications.



Le cheminement de l'arbitre

ETAPES ET PERSPECTIVES



1

- Sans Grade
Prérequis -

- 1ère expérience, moins de 14 ans pendant l'année en cours
- Autorisation parentale

Formation -

- Formation internes - Club
- Formation reconnue par Soccer Québec

Niveau maximum -

- Soccer a 7 (Centre) + Soccer juvénile (touches)



3

- Grade Régional
Prérequis -


- 1 an d'expérience comme arbitre "District"
- Stage de promotion District donné par Soccer Québec (OBTENIR 80 %)

Formation -

- L'arbitre doit réussir sa promotion régionale

Éléments complémentaires -

- Détection et Programme Excellence Provincial (PEP)



5

- Grade National
Prérequis -

- Être recommandé par Soccer Québec
- Être sélectionné par Soccer Canada



Formation -

- Soccer Canada (Continue)
- Tests physiques + Evaluations

Niveau d'arbitrage -

- L'arbitre évolue principalement sur les niveaux de jeu semi-pro, pro et équipes nationales. Il est l'équivalent d'un sportif de Haut - Niveau

2.5
Liste
Régionale/Provinciale



2

- Grade Juvénile - District
Prérequis -



- Avoir 16 ans dans l'année en cours

Formation -

- Suivre le stage de District donnée par Soccer Québec

Niveau maximum -

- Régional + LDIR (9 et 11 "Juvénile" pour les 14 - 18 ans.



4

- Grade Provincial
Prérequis -

- Suivre le stage Provincial de Soccer Québec

Formation -

- L'arbitre doit réussir sa promotion Provinciale (OBTENIR 80 %)
- Tests physiques + Evaluations

Éléments complémentaires -

- Groupe PLSQ
- Programme Next Génération



6

- Grade International - FIFA
Prérequis -

- Être recommandé par Soccer Canada
- Expérience de 2 ans comme arbitre national
- Être sélectionné par La FIFA

Formation -

- Soccer Canada + FIFA (Continue)
- Tests physiques + Evaluations

Niveau d'arbitrage -

- L'arbitre évolue principalement sur les niveaux de jeu semi-pro, pro et équipes nationales. Il est l'équivalent d'un sportif de Haut - Niveau



Évolution de l'arbitre au Venturi et dans la région

Soccer à 7

Arbitre jusqu'au niveau U10 local

Peut être appelé à être arbitre assistant pour du U11-12 (Soccer à 9) sous supervision

Peut être appelé à arbitrer l'hiver jusqu'à U14 (Soccer à 7 intérieur)

Juvenile/District

Début par être arbitre assistant aux niveaux U11 à U14 Local/Régional

Peut rapidement être initié comme arbitre centre U11 à U14 local/régional sous supervision

À compter de 16 ans (district) et du mentorat, peut être appelé à être arbitre assistant U14+

Après évaluation, peut être appelé à agir au centre U14+

Après plusieurs matchs, peut être appelé à agir comme arbitre assistant Senior/LDIR

Après plusieurs matchs, peut être appelé à agir comme arbitre centre Senior/LDIR

Liste Régionale/ Provinciale et +...

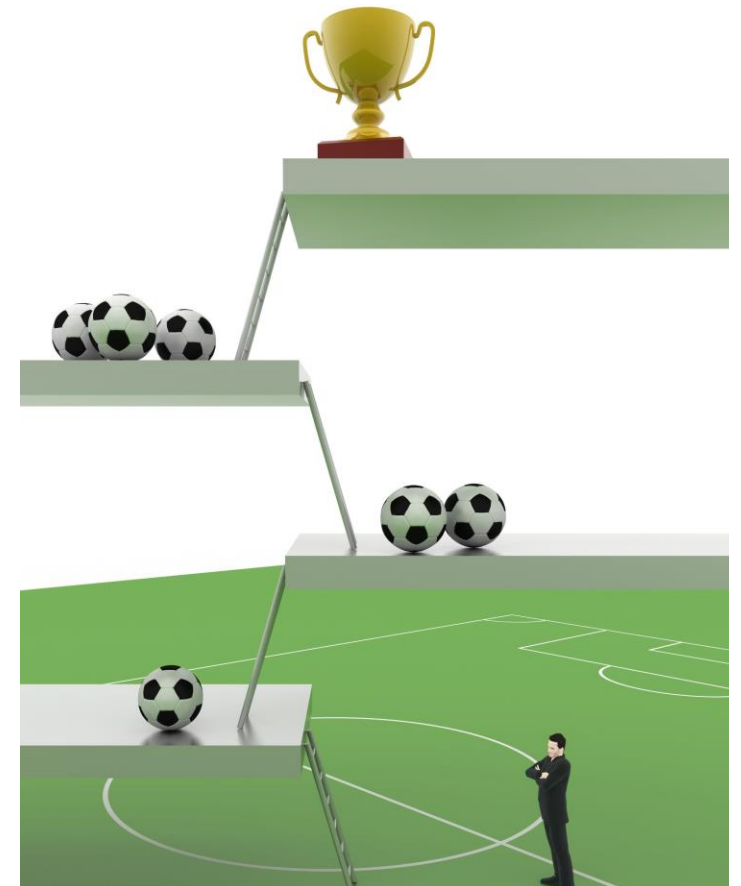
Après plusieurs années, lorsqu'un arbitre se démarque et désire atteindre des niveaux plus élevés, le Club peut le recommander à l'ARS afin qu'il soit évalué.

Les prochains niveaux impliquent une plus grande implication, de la formation à l'extérieur, des tests physiques, etc.

Ces niveaux permettent à l'arbitre d'arbitrer des niveaux provinciaux (LDP, PLSJQ, etc.)

Pour continuer leur développement, les arbitres à ce niveau devront aller arbitrer des matchs à l'extérieur de la région pour continuer leur développement. Ils devront aussi être identifiés par Soccer Québec.

(*) La vitesse d'évolution vers les paliers supérieurs est variable d'un arbitre à l'autre en fonction de son implication, son sérieux, sa volonté à évoluer et sa participation aux différentes formations. Les équipes de mentorat et d'assignateurs du club et d'évaluateurs de l'ARS s'assurent de la progression de chaque arbitre pour respecter un rythme qui convient à chaque individu



Formation / Développement/Mentorat

Formations/Développement

Formation DISTRICT

Cette formation est donnée dans la région une fois par année. Elle peut être donnée à des dates différentes dans différentes localités. Elle est donnée aussi à plusieurs dates et endroits au Québec.

Elle est **obligatoire** pour passer au niveau Juvénile/District

Pour 2025, une formation DISTRICT sera offerte à Saguenay les 22 et 23 mars prochain.

Procédure pour s'inscrire: à venir

Séminaire / Refresh

À chaque année, l'arbitre doit suivre un « refresh ».

Les Lois du jeu et règlements provinciaux/régionaux évoluent à chaque année, cette formation permet de s'assurer de garder les arbitres en phase avec les nouveautés

Un arbitre qui ne suit pas son refresh annuel pourrait être freiné dans ses assignations et/ou son évolution

Pour 2025, le séminaire régional sera offert le **3 ou 4 mai 2025**.

Autres activités de formation du Club et de l'ARS

Le club de Soccer Venturi de paire avec l'ARS, offre en continu des formations, perfectionnements, rencontres de précisions.

Il est de la responsabilité de l'arbitre de participer à ces offres afin d'assurer sa formation continue.

Un arbitre qui participe à toutes les activités pourrait évoluer plus rapidement qu'un autre et être assigné à plus de matchs qu'un autre.

Les prochaines activités : À VENIR

Mentorat

- Les arbitres d'expérience sont fortement encouragés à participer à un minimum de 5 sessions de mentorats auprès des jeunes arbitres.
- L'objectif est de redonner à son prochain et de tous s'entraider.
- Les sessions de mentorat sont rémunérées.
- Un encadrement du mentorat sera aussi mis en place (Responsable Emmanuel Bouchard)



Mécaniques d'assignations

Procédures et échéancier

SPORDLE PLAY

La plateforme SPORDLE PLAY est utilisée pour l'assignation des arbitres à tous les matchs. Une formation sur l'outil sera donnée à la fin de cette rencontre.

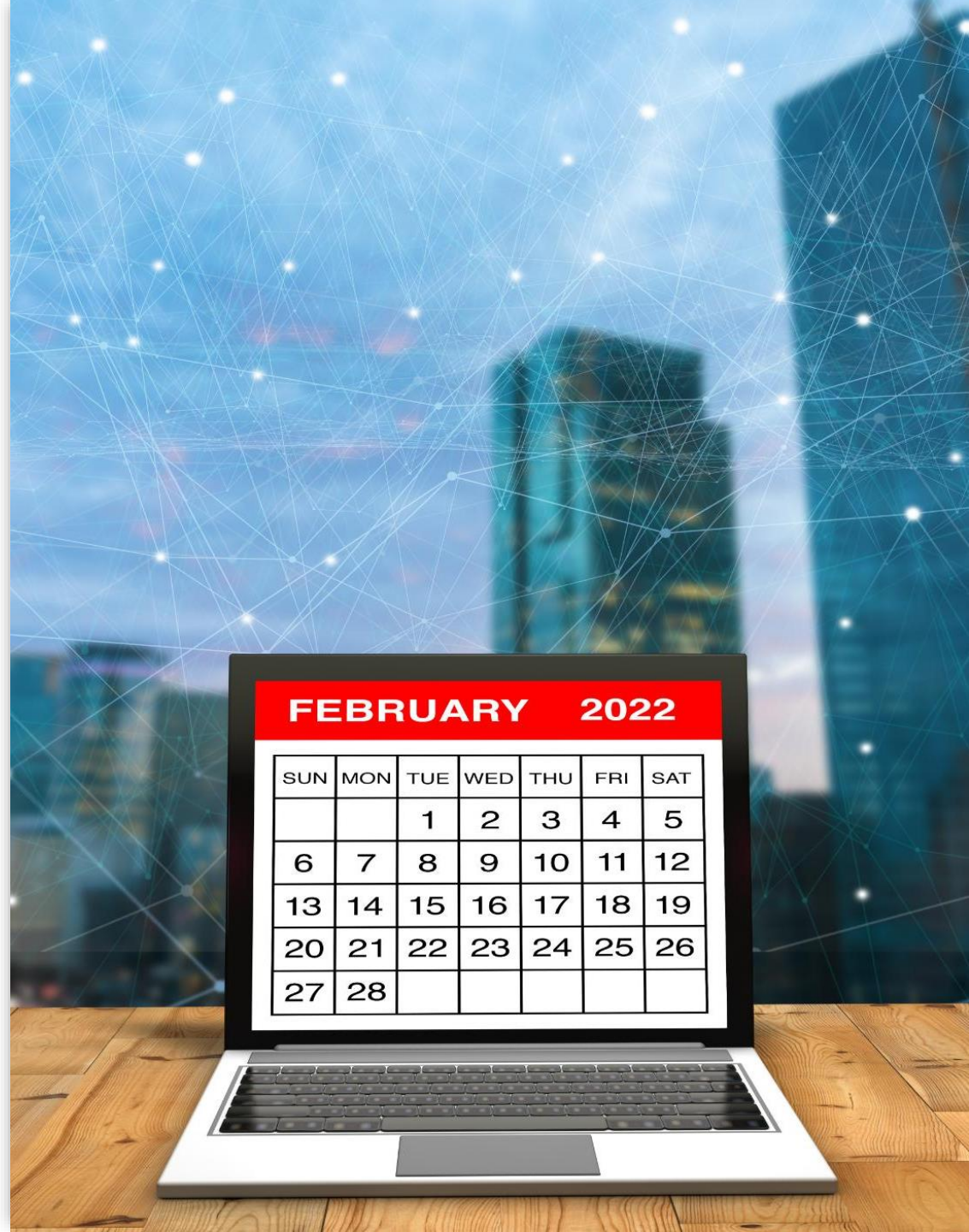
Disponibilités et assignations

L'arbitre doit entrer, **à l'avance (quelques semaines d'avance) ses disponibilités** dans la plateforme. L'équipe d'assignateurs affecte des matchs uniquement aux arbitres qui sont disponibles, en tenant compte du niveau de l'arbitre et de ses préférences (secteur).

L'équipe d'assignateurs s'assure **d'assigner les matchs à l'avance (minimum une semaine avant)**. Un calendrier d'assignation sera publié avant la saison estivale.

Acceptation ou refus

L'arbitre doit, **le plus rapidement possible, accepter ou refuser un match**. Lorsque le match est accepté, l'arbitre a la responsabilité de le noter et d'aller l'officier. Tout refus à moins de 48 heures du match est impossible via la plateforme.



FEBRUARY 2022

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

Procédures et échéancier

REFUS Tardif pour force majeure

Si un arbitre, à l'intérieur de **48 heures d'un match**, doit **refuser un match pour force majeure**, il doit contacter l'assignateur afin de lui justifier le refus.

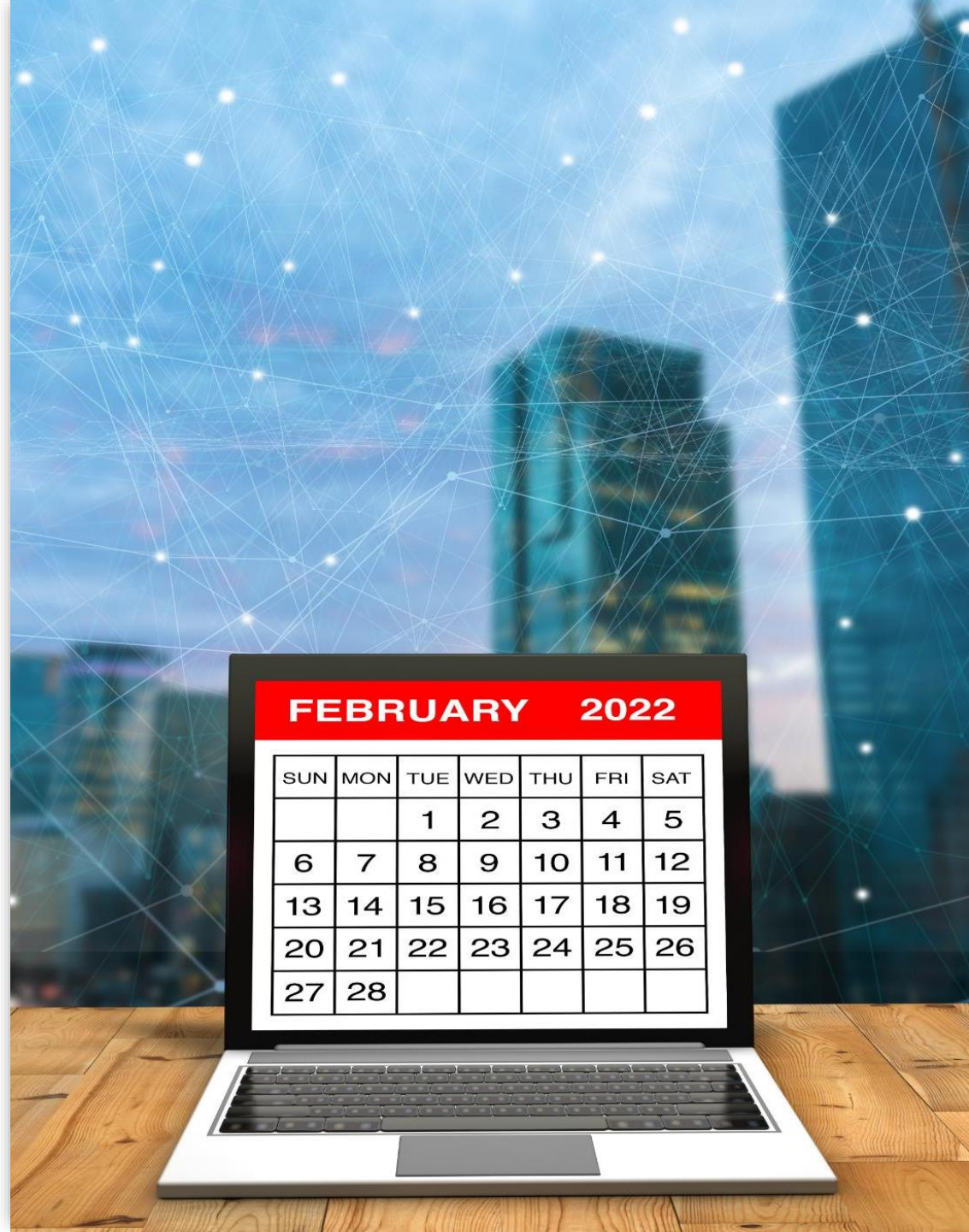
L'assignateur tentera de le remplacer.

L'arbitre qui ne fournit de pas justification adéquate pourrait se voir **imposer une amende et pourrait être retiré temporairement de la liste d'arbitres à assigner.**

Les raisons de force majeure sont, sans s'y limiter : maladie, obligations familiales, décès ou maladie grave d'un proche, accident, blessure, etc.

Collaboration pour les urgences

En vertu de nos valeurs, notamment l'esprit d'équipe et de communauté, lorsqu'un assignateur a besoin d'un remplacement de dernière minute pour un refus tardif, **la collaboration de tous est essentielle.**



FEBRUARY 2022

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

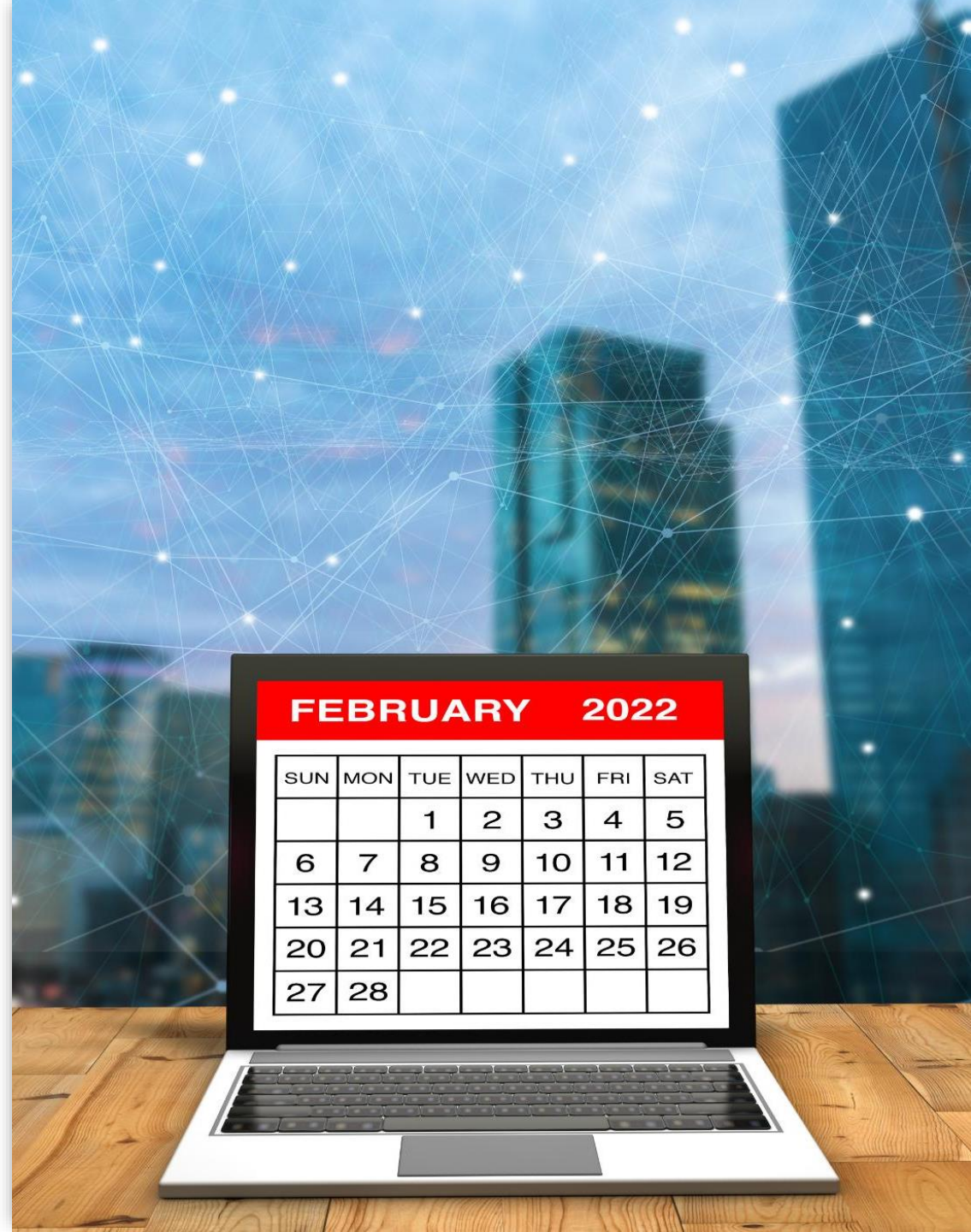
Choix des arbitres

EXPECTATIVE DE L'ASSIGNATEUR

L'assignateur ou l'équipe d'assignateurs sont les seuls responsables de l'assignation d'arbitres aux matches.

Afin d'assigner des matches, ils utilisent plusieurs critères dont, sans s'y limiter, le niveau du match, le niveau d'expérience et la formation de l'arbitre, les préférences de secteur de l'arbitre, la possibilité de jumeler des matches. De plus, l'équipe d'assignateurs s'assure d'une rotation des arbitres afin de permettre le développement de chacun.

Lorsqu'un arbitre est assigné et a accepté un match, il a la responsabilité d'officier ce match et il ne peut échanger de match ou de rôle sans avoir obtenu au préalable l'approbation d'un assignateur.



FEBRUARY 2022

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

Compensations

Paies

Feuilles de matchs

Pour être rémunéré pour un match, un arbitre central doit avoir **enregistrer sa feuille de match dans un délai maximal de 48 heures après la tenue du match.**

En cas d'impossibilité à compléter sa feuille de match, l'arbitre doit contacter l'assignateur à l'intérieur de cette période de 48 heures pour l'aviser de la situation.

Le non-enregistrement d'une feuille de match ou le dépassement du délai sans avis pourrait résulter en **une pénalité ou au non-paiement du match.**

Une **formation sur l'entrée des feuilles de matchs dans SPORDLE PLAY** sera donnée à la fin de cette rencontre.

Horaire de paiement

Les paiements sont effectués **une fois par mois**, pour tous les matchs arbitrés le mois précédents. Le montant minimal pour être payé est de 100\$ dans un mois sans quoi le paiement se cumule pour le mois prochain.

Contact pour questions

Pour toute question relative aux paies, il est conseillé de contacter directement **l'assignateur** pour des réponses rapides.



4 - Grille tarif "arbitres" 2025. (Les tarifs des arbitres sont votés aux 2 ans) - Valides 2024 - 2025 -

Centre U11-12	27 \$	Touche U11-12	20 \$	Centre U13-14	49 \$	Touche	33 \$
Centre U13-14	30 \$	Touche U13-14	21 \$	Centre U15-16	55 \$	Touche	37 \$
Centre U15-16	34 \$	Touche U15-16	23 \$	Centre U17-18	64 \$	Touche	45 \$
Centre U17-18	44 \$	Touche U17-18	28 \$	Centre -U19 - Senior	70 \$	Touche	49 \$
Centre Sénior	55 \$	Touche Sénior	30 \$				
LSRAV	35 \$	7vs7	25 \$				
Centre U9-10	23 \$						

Tarifications

Compensations pour déplacements entre arrondissements	
Déplacement	Compensation
Chicoutimi/Jonqui ère	15,00 \$
Chicoutimi/Shipsh aw	15,00 \$
Chicoutimi/La Baie	20,00 \$
Jonquière/La Baie	30,00 \$
Jonquière/Shipsha w	5,00 \$
La Baie/Shipshaw	35,00 \$

Un relevé T4A vous sera remis en fin d'année si votre paie cumulative dépasse les 500\$.

Responsabilités de l'arbitre

Responsabilités

Arrivée

Tous les arbitres d'un match se doivent **d'arriver 30 minutes avant leur match** afin de s'assurer que tout est en place pour que le match démarre à l'heure prévue et de manière sécuritaire.

Costume et équipement

Tous les arbitres doivent, avant le début de chaque match, avoir le costume et l'équipement requis à savoir au minimum:

- **Costume complet⁽³⁾** (chandail **jaune⁽¹⁾**, shorts, bas longs)
- **Sifflet, cartons jaune et rouge, étui avec papier et crayon**
- **Chaussures adaptées à la surface**
- **Drapeaux pour les arbitres assistants**
- **Montre ou chronomètre⁽²⁾**

(1) L'ARS a décrété que le chandail jaune était le standard pour les arbitres de la région, aucune équipe régionale n'arborera cette couleur. Pour les matchs LDIR ou autres, les arbitres doivent posséder 2 ou 3 couleurs (vert, bleu) pour pouvoir s'adapter aux couleurs des équipes.

(2) La montre est préférable au chronomètre. Les arbitres assistants doivent aussi avoir une montre afin de pallier à une panne de la montre de l'arbitre central.

(3) Frais d'équipements – prélevés sur première paie 70\$ + 15\$ drapeaux



Responsabilités

Vérification du terrain

L'arbitre doit s'assurer que le **terrain est réglementaire et qu'il n'y a pas de risques pour la sécurité** des joueurs avant de débuter le match. L'arbitre ne doit pas permettre le démarrage d'un match tant qu'un élément mettant à risque la sécurité des joueurs n'est pas corrigé.

Vérification des joueurs

Autour de **10 minutes avant le début de chaque match**, l'arbitre central, avec ses assistants, **récupère la feuille de match de chaque entraîneur et effectue la vérification** et la validation des joueurs de chaque équipe.

Tirage au sort et début du match

L'arbitre doit s'assurer d'avoir effectué le tirage au sort afin de permettre que le **match démarre à l'heure prévue**.



Responsabilités

Forme physique et mentale

Il est de la responsabilité de l'arbitre d'être en **forme physique adéquate** pour arbitrer son match.

De même, l'arbitre a un rôle crucial dans un match et il doit être en **état mental pour pouvoir officier le match** et prendre des décisions rapides.

L'arbitre doit donner son **100% à tous les matchs, peu importe le niveau**, tous les joueurs ont le droit à un arbitre engagé, motivé et intègre.





Orages et Mauvais temps



Décision basée sur le temps

L'arbitre utilise la règle des 30 secondes pour évaluer la sécurité avant de reprendre le match.

Ainsi, s'il y a un écart de moins de 30 secondes entre l'éclair et le tonnerre, l'arbitre arrête le match.

Reprise du match

Lorsque le délai entre l'éclair et le tonnerre revient au-delà de 30 secondes, l'arbitre peut autoriser la reprise du match.

Si l'arrêt dure plus de 30 minutes (jusqu'à 45 minutes s'il y a une équipe de l'extérieur), l'arbitre déclare le match comme terminé et indique toute l'information sur la feuille de match.

Autres éléments

- **Liste des arbitres:**
 - Lorsque la plateforme SPOND sera prête, vous serez en mesure d'entrer en contact avec tous les arbitres du club.
- **Feuille de match papier:**
 - Chaque entraîneur a la responsabilité de vous remettre une feuille de match. Vous devez, à la fin de chaque match, remplir la feuille de match papier avant de l'entrer dans SPORDLE PLAY. Il n'est plus requis de remettre une copie de feuille de match aux entraîneurs (Photo s'ils le veulent absolument).

Vérifiez que les 3 en-têtes sont bien remplis

Inscrivez le pointage final sur les 3 sections

Vérifiez que les numéros de chandails, les noms des joueurs et les numéros de passeports sont

Séparer les deux extrémités de la feuille de match et remettre une copie à chaque équipe. Conserver la partie centrale et la remettre au club de soccer.

Entrez les noms et # de passeport des arbitres, faire signer les entraîneurs des deux équipes et cocher les informations du terrain.

ARS Saguenay-Lac-Saint-Jean 2013		ARS Saguenay-Lac-Saint-Jean 2013		ARS Saguenay-Lac-Saint-Jean 2013	
Date: 2013-05-28		Date: 2013-05-28		Date: 2013-05-28	
Lieu: CHICOUTIMI U18F		Lieu: CHICOUTIMI U18F		Lieu: CHICOUTIMI U18F	
Nom	Passport	Nom	Passport	Nom	Passport
CARRIER ROSALEE	11142	CARRIER ROSALEE	11142	CARRIER ROSALEE	11142
ELIEN COLENE	11143	ELIEN COLENE	11143	ELIEN COLENE	11143
BOIS ROSSANE	11144	BOIS ROSSANE	11144	BOIS ROSSANE	11144
CHICOUTIMI U18F	11145	CHICOUTIMI U18F	11145	CHICOUTIMI U18F	11145
CHICOUTIMI U18F	11146	CHICOUTIMI U18F	11146	CHICOUTIMI U18F	11146
CHICOUTIMI U18F	11147	CHICOUTIMI U18F	11147	CHICOUTIMI U18F	11147
CHICOUTIMI U18F	11148	CHICOUTIMI U18F	11148	CHICOUTIMI U18F	11148
CHICOUTIMI U18F	11149	CHICOUTIMI U18F	11149	CHICOUTIMI U18F	11149
CHICOUTIMI U18F	11150	CHICOUTIMI U18F	11150	CHICOUTIMI U18F	11150
CHICOUTIMI U18F	11151	CHICOUTIMI U18F	11151	CHICOUTIMI U18F	11151
CHICOUTIMI U18F	11152	CHICOUTIMI U18F	11152	CHICOUTIMI U18F	11152
CHICOUTIMI U18F	11153	CHICOUTIMI U18F	11153	CHICOUTIMI U18F	11153
CHICOUTIMI U18F	11154	CHICOUTIMI U18F	11154	CHICOUTIMI U18F	11154
CHICOUTIMI U18F	11155	CHICOUTIMI U18F	11155	CHICOUTIMI U18F	11155
CHICOUTIMI U18F	11156	CHICOUTIMI U18F	11156	CHICOUTIMI U18F	11156
CHICOUTIMI U18F	11157	CHICOUTIMI U18F	11157	CHICOUTIMI U18F	11157
CHICOUTIMI U18F	11158	CHICOUTIMI U18F	11158	CHICOUTIMI U18F	11158
CHICOUTIMI U18F	11159	CHICOUTIMI U18F	11159	CHICOUTIMI U18F	11159
CHICOUTIMI U18F	11160	CHICOUTIMI U18F	11160	CHICOUTIMI U18F	11160
CHICOUTIMI U18F	11161	CHICOUTIMI U18F	11161	CHICOUTIMI U18F	11161
CHICOUTIMI U18F	11162	CHICOUTIMI U18F	11162	CHICOUTIMI U18F	11162
CHICOUTIMI U18F	11163	CHICOUTIMI U18F	11163	CHICOUTIMI U18F	11163
CHICOUTIMI U18F	11164	CHICOUTIMI U18F	11164	CHICOUTIMI U18F	11164
CHICOUTIMI U18F	11165	CHICOUTIMI U18F	11165	CHICOUTIMI U18F	11165
CHICOUTIMI U18F	11166	CHICOUTIMI U18F	11166	CHICOUTIMI U18F	11166
CHICOUTIMI U18F	11167	CHICOUTIMI U18F	11167	CHICOUTIMI U18F	11167
CHICOUTIMI U18F	11168	CHICOUTIMI U18F	11168	CHICOUTIMI U18F	11168
CHICOUTIMI U18F	11169	CHICOUTIMI U18F	11169	CHICOUTIMI U18F	11169
CHICOUTIMI U18F	11170	CHICOUTIMI U18F	11170	CHICOUTIMI U18F	11170
CHICOUTIMI U18F	11171	CHICOUTIMI U18F	11171	CHICOUTIMI U18F	11171
CHICOUTIMI U18F	11172	CHICOUTIMI U18F	11172	CHICOUTIMI U18F	11172
CHICOUTIMI U18F	11173	CHICOUTIMI U18F	11173	CHICOUTIMI U18F	11173
CHICOUTIMI U18F	11174	CHICOUTIMI U18F	11174	CHICOUTIMI U18F	11174
CHICOUTIMI U18F	11175	CHICOUTIMI U18F	11175	CHICOUTIMI U18F	11175
CHICOUTIMI U18F	11176	CHICOUTIMI U18F	11176	CHICOUTIMI U18F	11176
CHICOUTIMI U18F	11177	CHICOUTIMI U18F	11177	CHICOUTIMI U18F	11177
CHICOUTIMI U18F	11178	CHICOUTIMI U18F	11178	CHICOUTIMI U18F	11178
CHICOUTIMI U18F	11179	CHICOUTIMI U18F	11179	CHICOUTIMI U18F	11179
CHICOUTIMI U18F	11180	CHICOUTIMI U18F	11180	CHICOUTIMI U18F	11180
CHICOUTIMI U18F	11181	CHICOUTIMI U18F	11181	CHICOUTIMI U18F	11181
CHICOUTIMI U18F	11182	CHICOUTIMI U18F	11182	CHICOUTIMI U18F	11182
CHICOUTIMI U18F	11183	CHICOUTIMI U18F	11183	CHICOUTIMI U18F	11183
CHICOUTIMI U18F	11184	CHICOUTIMI U18F	11184	CHICOUTIMI U18F	11184
CHICOUTIMI U18F	11185	CHICOUTIMI U18F	11185	CHICOUTIMI U18F	11185
CHICOUTIMI U18F	11186	CHICOUTIMI U18F	11186	CHICOUTIMI U18F	11186
CHICOUTIMI U18F	11187	CHICOUTIMI U18F	11187	CHICOUTIMI U18F	11187
CHICOUTIMI U18F	11188	CHICOUTIMI U18F	11188	CHICOUTIMI U18F	11188
CHICOUTIMI U18F	11189	CHICOUTIMI U18F	11189	CHICOUTIMI U18F	11189
CHICOUTIMI U18F	11190	CHICOUTIMI U18F	11190	CHICOUTIMI U18F	11190
CHICOUTIMI U18F	11191	CHICOUTIMI U18F	11191	CHICOUTIMI U18F	11191
CHICOUTIMI U18F	11192	CHICOUTIMI U18F	11192	CHICOUTIMI U18F	11192
CHICOUTIMI U18F	11193	CHICOUTIMI U18F	11193	CHICOUTIMI U18F	11193
CHICOUTIMI U18F	11194	CHICOUTIMI U18F	11194	CHICOUTIMI U18F	11194
CHICOUTIMI U18F	11195	CHICOUTIMI U18F	11195	CHICOUTIMI U18F	11195
CHICOUTIMI U18F	11196	CHICOUTIMI U18F	11196	CHICOUTIMI U18F	11196
CHICOUTIMI U18F	11197	CHICOUTIMI U18F	11197	CHICOUTIMI U18F	11197
CHICOUTIMI U18F	11198	CHICOUTIMI U18F	11198	CHICOUTIMI U18F	11198
CHICOUTIMI U18F	11199	CHICOUTIMI U18F	11199	CHICOUTIMI U18F	11199
CHICOUTIMI U18F	11200	CHICOUTIMI U18F	11200	CHICOUTIMI U18F	11200

Autres éléments



RAPPORT DISCIPLINAIRE

- **Rapport disciplinaire :**
 - Pour chaque carton rouge que vous donnez, vous devez remplir et télécharger dans SPORDLE PLAY un rapport disciplinaire.
 - Le modèle de rapport disciplinaire à remplir est accessible sur le site web du club, section Arbitrage
 - <https://www.soccersaguenay.com>
 - Vous devez entrer le plus d'informations possibles et référencer les Lois du jeu sur lesquelles vous vous êtes basé pour donner le carton rouge.

Nom de l'arbitre :		No carte d'affiliation :	
Téléphone :			
Assistants :		et	
Date du match :	Catégorie :	Numéro de match :	
Nom de l'expulsé :		No carte d'affiliation :	
<input type="checkbox"/> Joueur	<input type="checkbox"/> Entraîneur	<input type="checkbox"/> Autre (spécifiez) :	*Description seulement
Moment de l'expulsion		minute	
Pour quelle raison le <u>joueur</u> a été expulsé? (Fait référence aux Lois du jeu FIFA)			
<input type="checkbox"/> 1- Commet une faute grossière.			
<input type="checkbox"/> 2- Adopte un comportement violent.			
<input type="checkbox"/> 3- Crache sur un adversaire ou sur toute autre personne.			
<input type="checkbox"/> 4- Empêche l'équipe adverse de marquer un but, ou annihile une occasion de but manifeste en touchant délibérément le ballon de la main.			
<input type="checkbox"/> 5- Annihile une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant vers son but en commettant une faute passible d'un coup franc ou d'un coup de pied de réparation			
<input type="checkbox"/> 6- Tient des propos ou fait des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers.			
<input type="checkbox"/> 7- Reçoit un second avertissement au cours du même match.			
Pour quelle raison l' <u>entraîneur</u> a été expulsé?			
<input type="checkbox"/> 1- L'arbitre a expulsé l'entraîneur conformément à la Loi 5			
Est-ce que l'expulsé a immédiatement quitté le terrain ? <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non			
Est-ce qu'il s'agit d'un geste commis envers l'arbitre et /ou l'arbitre assistant : <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non			
Si oui :			
<input type="checkbox"/> Blesse ou cause des lésions corporelles à un arbitre.			
<input type="checkbox"/> Crache, pousse ou bouscule un arbitre.			
<input type="checkbox"/> Fait usage ou tente de faire usage de violence physique ou fait des menaces de sévices corporels envers un arbitre.			
Décrire le geste qui a mené à l'expulsion et tout comportement qui a suivi l'expulsion :			

Autres éléments

- **Lois du Jeu:**
 - À relire fréquemment avant vos matchs.
 - Application IFAB Laws of The Game (Apple ou Android)
 - Site Web:
 - [Documents | IFAB](#)
 - **Règlements spécifiques régionaux ou de ligues:**
 - Site web du club, section Arbitrage
 - <https://www.soccersaguenay.com>



Autres éléments

17.3 Ballon

Catégorie	Grosueur du ballon
U7-8	#3
U9 à U13	#4
U14 à Senior	#5

17.4 Durée du match

Catégorie	Durée du match
U7-U8	Environ 30-40 min.
<u>U9-10</u>	<u>4 x 12 min</u>
<u>U11-12</u>	<u>3 x 20 min</u>
U13-14	2 X 35 min
U15-16	2 X 40 min
U17-18	2 X 45 min
Senior	2 X 45 min

17.5 Maillot des équipes

En cas de similitude des maillots, l'**équipe receveuse** doit changer de gilet ou porter des dossards.

5. Nombre d'entraîneurs assis au banc :

Pendant une partie, les entraîneurs et responsables d'équipe sont limités à un maximum de trois (3). Ils ne peuvent se déplacer à plus d'un mètre du banc. Les joueurs remplaçants doivent être assis sur le banc des joueurs ou debout derrière ce dernier. Personne n'est autorisé à se déplacer pour suivre le jeu le long du terrain.

À l'exception des catégories Senior, chaque équipe doit obligatoirement avoir un des trois (3) responsables au banc en tout temps durant le match. S'il n'y a aucun entraîneur ou gérant derrière le banc dans les délais prescrits, ou s'ils ont tous été expulsés en cours de match, le match est arrêté et l'équipe aura une défaite par forfait.

Autres éléments

16. DIFFÉRENCES ENTRE LE SOCCER À 11, À 9 ET À 7

Critère	Soccer à 11	Soccer à 9	Soccer à 7
Coup de pied de réparation	11 m	11 m	7 m
Nombre de joueurs	11 incluant le gardien	9 incluant le gardien	7 incluant le gardien
Nombre minimum de joueurs	7 incluant le gardien	6 incluant le gardien	5 incluant le gardien
Distance à respecter	9,15 m	9,15 m	6 m
Coups francs	Directs ou indirects	Directs ou indirects	Directs uniquement
Hors-jeux	Oui	Oui	Non
Arbitres-Assistants	Oui	Oui	Non

4. Nombre minimum de joueurs

Catégorie	Nombre minimum
U9-10 (Soccer à 7)	5, y compris le gardien
U11-12 (Soccer à 9)	6, y compris le gardien
U13 et + (Soccer à 11)	7, y compris le gardien

FORMATION

- Accès à la plateforme
 - <https://play.spordle.com>
- Indiquer nos disponibilités
 - Extra : Demander un match
- Recevoir l'avis d'assignation
- Accepter ou refuser un match
- Voir ses matchs acceptés et l'information de chaque match
- Entrer la feuille de match
 - Télécharger les photos des FDM
 - Valider les alignements des 2 équipes et les # des joueurs
 - Entrer les évènements du match
 - Buts
 - Cartons
 - Si carton rouge – télécharger rapport disciplinaire
 - Compléter le match

[Soccer Québec - Créer des disponibilités et indisponibilités de terrain](#)
[Accès Spordle PLAY Arbitres](#)

The logo for Spordle PLAY is displayed within a white rectangular box with a thin black border. The word "spordle" is written in a red, lowercase, sans-serif font, while "PLAY" is in a black, uppercase, sans-serif font.

spordle PLAY

QUESTIONS?

